

空間ベクトル

基本は平面のときと同じ

○ただし、空間では基準となるベクトルが3本になる。

$$\text{(平面)} \quad \vec{OP} = a\vec{OA} + b\vec{OB}$$

$$\text{(空間)} \quad \vec{OP} = a\vec{OA} + b\vec{OB} + c\vec{OC}$$

○空間では、空間内の平面を扱う。(三種)

$$(1) \text{ Pが平面 ABC 上} \Leftrightarrow \vec{AP} = s\vec{AB} + t\vec{AC}$$

$$(2) \text{ Pが平面 ABC 上} \Leftrightarrow \vec{OP} = a\vec{OA} + b\vec{OB} + c\vec{OC} \text{ と表すと } a+b+c=1$$

(3) 座標空間内では、点A(x_0, y_0, z_0)を通り、法線ベクトル $\vec{n} = (a, b, c)$ の平面は、

$$a(x-x_0) + b(y-y_0) + c(z-z_0) + d = 0$$

○面積公式をまとめておこう！

外積

外積の定義

$\vec{a} = (x_1, y_1, z_1)$, $\vec{b} = (x_2, y_2, z_2)$ に対して、

$\vec{a} \times \vec{b} = (y_1z_2 - z_1y_2, z_1x_2 - x_1z_2, x_1y_2 - y_1x_2)$ と定め、

\vec{a} と \vec{b} の外積と呼ぶ。

性質

- (1) $\vec{a} \times \vec{b}$ は、 \vec{a} と \vec{b} の両方に垂直
- (2) $|\vec{a} \times \vec{b}|$ は、 \vec{a} と \vec{b} で張られる平行四辺形の面積に等しい
- (3) $\vec{a} \times \vec{b}$ の向きは、 \vec{a} から \vec{b} へ右ねじを回して決まる向き

外積 $\vec{a} \times \vec{b}$ の覚え方

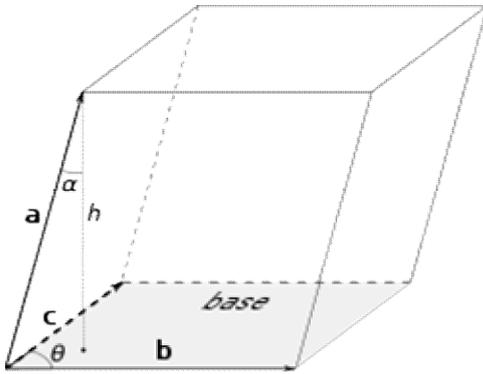
$$\vec{a} : (x_1 \overset{\textcircled{3}}{\quad} y_1 \overset{\textcircled{1}}{\quad} z_1 \overset{\textcircled{2}}{\quad}) x_1$$

$$\vec{b} : (x_2 \quad y_2 \quad z_2) x_2$$

$$\vec{a} \times \vec{b} : (y_1z_2 \overset{\textcircled{1}}{-} z_1y_2, z_1x_2 \overset{\textcircled{2}}{-} x_1z_2, x_1y_2 \overset{\textcircled{3}}{-} y_1x_2)$$

空間ベクトル・チェックリスト

- 空間の問題では、基準となるベクトルの大きさ・内積を準備しておくといよい。
- 空間内の直線は、通る点と方向ベクトルで決まる
- 空間内の平面は、通る点と法線ベクトルで決まる。
- 空間内の球面は、中心と半径で決まる。
- 垂線の足は、空間でも平面と同じ
- 座標空間内の四面体 ⇒ 点と平面の距離公式の活用 (法線ベクトルで証明)
- 座標空間内の平行六面体の体積 ⇒ 「スカラー三重積」



$$V = \left| \vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) \right|$$

$\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ で張られる四面体の場合、係数に $\frac{1}{6}$ が付く

【補充問題】YAWARAKA 先生のテキストより 平面ベクトル篇

標準問題

⑩10-標-1

四面体 ABCD において、線分 BD を 3 : 1 に内分する点を E、線分 CE を 2 : 3 に内分する点を F、線分 AF を 1 : 2 に内分する点を G、直線 DG が 3 点 A, B, C を含む平面と交わる点を H とする。このとき、 \overrightarrow{AH} を \overrightarrow{AB} , \overrightarrow{AC} , \overrightarrow{AD} を用いて表せ。

⑩10-標-2

辺の長さが 1 である正四面体 OABC がある。辺 OA を 1 : 2 に内分する点を P、辺 OB を 3 : 1 に内分する点を Q、辺 OC の中点を R、 $\triangle ABC$ の重心を G とする。さらに、直線 OG と平面 PQR の交点を S、R から平面 OAB に下ろした垂線の足を H とする。

- (1) \overrightarrow{OS} を \overrightarrow{OA} , \overrightarrow{OB} , \overrightarrow{OC} で表せ。
- (2) \overrightarrow{OH} を \overrightarrow{OA} , \overrightarrow{OB} , \overrightarrow{OC} で表せ。

⑩10-標-3

法線ベクトルが $\vec{p} = (-1, 2, 1)$ である平面鏡に、光線がベクトル $\vec{q} = (2, -1, 2)$ の方向で入射している。反射光線の方向の単位ベクトルを求めよ。

⑩10-標-4

点 A(-6, 2, 6) を通り、方向ベクトルが $\vec{l} = (2, 1, -1)$ の直線 l と、点 P(0, -1, -3) が与えられている。

- (1) 点 P から直線 l に下ろした垂線の足 H の座標を求めよ。
- (2) 直線 l 上の 2 点 Q, R に対し、三角形 PQR が正三角形になるような Q, R の座標を求めよ。

⑩10-標-5

空間に原点 O と 3 点 $A(1, 2, 2)$, $B(2, 3, 6)$, $C(6, 1, 8)$ がある。

- (1) 3 点 OAB で定まる平面 α の方程式を求めよ。
- (2) OA , OB を 2 辺とする平行四辺形の面積を求めよ。
- (3) OA , OB , OC を 3 辺とする平行六面体の体積を求めよ。

⑩10-標-6

O_1 を中心とする球面 S_1 と O_2 を中心とする球面 S_2 の方程式がそれぞれ次のように与えられている。

$$\begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 + 6x - 18y + 6z + 50 = 0 \\ x^2 + y^2 + z^2 - 2x - 34y - 10z + 194 = 0 \end{cases}$$

また、これらが交わってできる円を C とする。

- (1) 円 C の含む平面 α の方程式を求めよ。
- (2) 円 C の中心 O_3 の座標, および円 C の半径を求めよ。

⑩10-標-7

球面 $x^2 + y^2 + (z - 1)^2 = 1$ と平面 $x = t$ との交線を C とする ($0 < t < 1$)。

点 $P(0, 0, 2)$ と C 上の点 Q を通る直線と, xy 平面との交点を R とする。 Q が C 上を動くとき xy 平面上で R の描く軌跡を求めよ。

⑩10-標-8

空間において, 点 $A(0, -1, 2)$ と球面 $S: x^2 + y^2 + (z - 1)^2 = 1$ が与えられている。点 A から球面 S への任意の接線をひき, それが xy 平面と交わる点を P とする。点 P はどんな曲線上にあるか。

発展問題

⑩10-発-1

四面体 $OABC$ の辺 OA , OB 上にそれぞれ点 D , E をとる。ただし点 D は点 A , O とは異なり, AE と BD の交点 F は線分 AE , BD をそれぞれ $2:1$, $3:1$ に内分している。また辺 BC を $t:1$ ($t > 0$) に内分する点 P をとり, CE と OP の交点を Q とする。

- (1) \overrightarrow{OF} を \overrightarrow{OA} , \overrightarrow{OB} , を用いて表せ。
- (2) \overrightarrow{OQ} を \overrightarrow{OB} , \overrightarrow{OC} , t を用いて表せ。
- (3) 直線 FQ と平面 ABC が平行になるような t の値を求めよ。

⑩10-発-2

四面体 $OABC$ があり, $\angle AOB = \angle AOC = 90^\circ$, $\angle BOC = 60^\circ$, 辺 OA , OB , OC の長さはそれぞれ a , a , 2 である。このとき, 点 O から三角形 ABC を含む平面に下ろした垂線とその平面の交点を P とするとき, P が三角形 ABC の内部 (辺上を含む) にあるための a の条件を求めよ。

⑩10-発-3

四面体 $OABC$ とその内部の点 P があり, 次の式を満たしている。

$$2\overrightarrow{OP} + 3\overrightarrow{AP} + 5\overrightarrow{BP} + 7\overrightarrow{CP} = \vec{0}$$

2つの四面体 $OABC$ と $PABC$ の体積比を求めよ。

⑩10-発-4

点 O を原点とする座標空間内に 3 点 $A(2, 1, 2)$, $B(6, 2, 2)$, $C(5, 7, 5)$ がある。

- (1) B , C から直線 OA に引いた垂線の足 H , K の座標を求めよ。
- (2) 点 P が直線 OA 上を動くとき, $BP+CP$ を最小にする P の座標を求めよ。

⑩10-発-5

空間に 2 点 $A(\sqrt{3}, 0, 0)$, $B(0, \sqrt{2}, 0)$ がある。 z 軸上に点 $P(0, 0, p)$ ($p > 0$) があり, \overline{PA} , \overline{PB} のなす角は 45° である。また, 3 点 A , B , P を通る平面を α とする。

- (1) p の値を求めよ。
- (2) 平面 α に関して, 原点 $O(0, 0, 0)$ と対称な点の座標を求めよ。

⑩10-発-6

a, b, c を 0 でない実数として, 座標空間内に 3 点 $A(a, 0, 0)$, $B(0, b, 0)$, $C(0, 0, c)$ をとる。また, 空間内の点 P は $\overrightarrow{AP} \cdot (\overrightarrow{BP} + 2\overrightarrow{CP}) = 0$ を満たしながら動くとする。

- (1) 点 P はある点 Q を中心とする球面上にあることを示せ。
- (2) (1) の点 Q は 3 点 A , B , C を通る平面上にあることを示せ。
- (3) 四面体 $ABCP$ の体積の最大値を求めよ。

⑩10-発-7

xyz 空間内の原点 $O(0, 0, 0)$ を中心とし、点 $A(0, 0, -1)$ を通る球面を S とする。 S の外側にある点 P に対し、 OP を直径とする球面と S との交わりとして得られる円を含む平面を α とする。点 P と点 A から平面 α へ下ろした垂線の足をそれぞれ Q, R とする。

このとき、

$$PQ \leq AR$$

であるような点 P の動く範囲の体積を求めよ。

⑩10-発-8

空間内で原点 O を中心とする半径 1 の球面上に、 $N(0, 0, 1), S(0, 0, -1)$ と異なる点 P をとって、 P と N, P と S を結ぶ直線が xy 平面と交わる点を、それぞれ $Q(x, y, 0), R(X, Y, 0)$ とする。 Q が円 $x^2 + (y - 2)^2 = 1$ 上を動くとき、 R はどんな曲線上を動くか。

⑩10-発-9

空間における曲線 C が、媒介変数 t ($0 \leq t < 2\pi$) を用いて

$$x = \sqrt{3} \cos t + \sin t$$

$$y = \sqrt{3} \cos t - \sin t$$

$$z = 2 \sin t$$

で与えられる.

- (1) 曲線 C は原点を中心とする円であることを示せ.
- (2) 曲線 C を xy 平面へ正射影してできる図形の方程式を求めよ.

⑩10-発-10

xyz 空間の 2 点 P, Q を $\triangle OPQ$ (O は原点) の面積が正の一定値 S となるように動かす. P, Q から xy 平面に引いた垂線をそれぞれ PP', QQ' とし, $\triangle OP'Q'$ の面積を S_1 とする. ただし, O, P', Q' が同一直線上にあるときは $S_1 = 0$ とする. 同様に P, Q から yz 平面, zx 平面に垂線を引いて作った三角形の面積を S_2, S_3 とする.

- (1) $S^2 = S_1^2 + S_2^2 + S_3^2$ が成り立つことを証明せよ.
- (2) $S_1 + S_2 + S_3$ の最大値, 最小値を求めよ.

SoyPaste 空間ベクトル

SP⑫10-1 (r35-1) △

空間に定点 $A(0, 4, 2)$, $B(2\sqrt{3}, 2, 2)$ と動点 $P(0, 0, p)$ がある. $\angle APB$ の大きさの最大値と, そのときの p の値を求めよ.

SP⑫10-2 (r28-1) ○

座標空間に 4 点 $A(1, 0, 1)$, $B(-1, 2, -5)$, $C(-3, 1, -5)$, $D(-3, 0, -3)$ をとる.

(1) $\overrightarrow{AB} = \vec{p}$, $\overrightarrow{AD} = \vec{q}$ とするとき, 三角形 ABD の面積は,

$$\frac{1}{2} \sqrt{|\vec{p}|^2 |\vec{q}|^2 - (\vec{p} \cdot \vec{q})^2}$$

に等しいことを示せ.

(2) 点 C は, 3 点 A, B, D で定まる平面上にあることを示せ.

(3) 四辺形 $ABCD$ の面積を求めよ.

SP⑫10-3 (r23-2) ☆

xyz 空間に, 原点を O とし, 3 点 $A(6, 0, 0)$, $B(0, 6, 0)$, $C(0, 0, 6)$ をとる.

OA, OB, OC を辺にもつ立方体を K とし, 3 点 $C, D(0, 6, 2), E(3, 6, 0)$ を通る平面を α とする. このとき, 立方体の内部にある平面 α の部分の面積を求めよ.

SP⑫10-4 (r24-1) △

四面体 $OABC$ において, $OB = OC = 1$, $\angle AOB = \angle BOC = \angle COA = \frac{\pi}{3}$ とする.

三角形 OAC の重心を G , 辺 AB を $1:2$ に内分する点を P , 辺 OA の中点を Q とし, 2 直線 OP, BQ の交点を R とする. $\overrightarrow{OA} = \vec{a}$, $\overrightarrow{OB} = \vec{b}$, $\overrightarrow{OC} = \vec{c}$ とする.

(1) \overrightarrow{OR} を \vec{a}, \vec{b} を用いて表せ.

(2) $\overrightarrow{BG} \perp \overrightarrow{CR}$ であるとき, 辺 OA の長さを求めよ. さらに, 線分 CR の長さを求めよ.

SP⑩10-5 (s5-1) ○

空間に2つの定点 O, A があり, $|\vec{OA}| = 2$ を満たしている. また, 2点 P, Q は次の条件を満たしながら動く.

$$|\vec{OP}| \leq 5, \quad \vec{OP} \cdot \vec{OA} = 6, \quad |\vec{OQ}| = \sqrt{5}, \quad \vec{OQ} \cdot \vec{OA} = -2$$

ただし, $\vec{OP} \cdot \vec{OA}$ は \vec{OP} と \vec{OA} の内積を表す. 次の問に答えよ.

- (1) $|\vec{OP}|$ の最小値を求めよ.
- (2) $|\vec{PQ}|$ のとり得る値の範囲を求めよ.
- (3) 線分 PQ の通過してできる部分の体積を求めよ.

SP⑩10-6 (j3-4) ○

座標空間に4点 $A(1, 1, 2), B(2, 0, 1), C(1, 1, 0), D(3, 4, 6)$ がある. 3点 A, B, C の定める平面に関して点 D と対称な点を E とする. 点 E の座標を求めよ.

SP⑩10-7 (j4-5) ○

四面体 $OABC$ において,

$$OA = 1, \quad OB = 2, \quad OC = 3, \quad \angle AOB = \angle BOC = \angle COA = 90^\circ$$

であるとする.

- (1) 四面体 $OABC$ の体積は である.
- (2) 四面体 $OABC$ の表面積は である.
- (3) 頂点 O から三角形 ABC までに下ろした垂線の長さは である.
- (4) 四面体 $OABC$ に内接する球の半径は である.
- (5) 四面体 $OABC$ に外接する球の半径は である.

SP⑫10-8 (s7-2) ○

a を実数とする. 座標空間内の球面 $S : x^2 + y^2 + z^2 = 1$ と直線

$$l : (x, y, z) = (2, -1, 0) + t(-1, a, a)$$

が異なる 2 点で交わるとする.

- (1) a の値の範囲を求めよ.
- (2) S と l の 2 つの交点の間の距離 d を a を用いて表せ.
- (3) d が最大となるような実数 a の値とそのときの d を求めよ.

SP⑫10-9 (j8-3) △

四面体 OABC において, 三角形 ABC の重心を G, 線分 OG を 3 : 2 に内分する点を D, 直線 BD と平面 AOC の交点を E, 直線 OE と辺 AC との交点を F とする.

このとき,

$$OE : EF = (\quad) : (\quad), \quad BD : DE = (\quad) : (\quad)$$

であり, 2 つの四面体 ABFO, CEFB の体積比は (\quad) : (\quad) である.

SP⑫10-10 (s8-1)

正四面体 OABC に対して, 3 点 O, A, B と同じ平面上の点 P が $3\overrightarrow{OP} = 2\overrightarrow{AP} + \overrightarrow{PB}$ を満たしている. $\overrightarrow{OA} = \vec{a}$, $\overrightarrow{OB} = \vec{b}$, $\overrightarrow{OC} = \vec{c}$ とするとき, 次の問に答えよ.

- (1) \overrightarrow{OP} を \vec{a} , \vec{b} を用いて表せ.
- (2) 三角形 ABC の重心 G と点 P を結ぶ線分が面 OBC と交わる点を Q とする. \overrightarrow{OQ} を \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} を用いて表せ.
- (3) 線分 OB 上の点 R に対して, 三角形 PQR が辺 PQ を斜辺とする直角三角形になる
とき, $\frac{OR}{OB}$ を求めよ.

SP⑫10-11 (j9-5) ○

4点 $O(0, 0, 0)$, $A(1, 0, 0)$, $B(1, 1, 1)$, $C(-1, 2, -1)$ を頂点とする四面体 $OABC$ がある. このとき, 三角形 OBC の面積は である.

さらに, 三角形 OBC を含む平面を π とし, 点 A から平面 π に下ろした垂線の足を H とする.

このとき, 点 H は平面 π 上の点であるから, 実数 s, t を用いて,

$$\overrightarrow{OH} = s\overrightarrow{OB} + t\overrightarrow{OC}$$

とおけ, $\overrightarrow{AH} \perp \pi$ であることを用いて, s, t の値を求めると,

$$s = \text{, } t = \text{$$

である.

したがって, 四面体 $OABC$ の体積は である.

また, 四面体 $OABC$ に外接する球の半径は である.

SP⑫10-12 (j13-4) ○

xyz 空間における原点 $O(0, 0, 0)$ を中心とする半径 1 の球面に内接する正四面体 $ABCD$ があり, 点 A の座標は $(0, 0, 1)$ とする. 点 B は xz 平面内にあり, 点 B の x 座標と, 点 C の y 座標は正とする.

- (1) ベクトル \overrightarrow{OA} はベクトル \overrightarrow{BC} に垂直であることを示せ.
- (2) 正四面体 $ABCD$ の一辺の長さを求めよ.
- (3) 正四面体 $ABCD$ の頂点 B, C, D の座標を求めよ.

SP⑩10-13 (s13-2) ○

すべての面が合同な三角形である四面体 OABC を考える. この四面体について,

$$OA = \sqrt{3}, \quad OB = 2, \quad OC = \sqrt{5}$$

とする.

- (1) 内積 $\vec{OA} \cdot \vec{OB}$, $\vec{OB} \cdot \vec{OC}$, $\vec{OC} \cdot \vec{OA}$ の値をそれぞれ求めよ.
- (2) 点 O から 3 点 A, B, C を含む平面に下ろした垂線を OH とするとき, \vec{OH} を \vec{OA} , \vec{OB} , \vec{OC} を用いて表せ.
- (3) 四面体 OABC の体積を求めよ.

SP⑩10-14 (s16-1) ☆

xyz 空間の中で, $(0, 0, 1)$ を中心とする半径 1 の球面 S を考える. 点 Q が $(0, 0, 2)$ 以外の S 上を動くとき, 点 Q と点 $P(1, 0, 2)$ の 2 点を通る直線 l と平面 $z = 0$ との交点を R とする. R の動く範囲を求め, 図示せよ.

SP⑩10-15 (s17-4)

空間に原点 O を中心とする球 S があり, S の表面上に異なる点 A, B, C, D がある.

$$3\vec{OA} + 4\vec{OB} + 5\vec{OC} = \vec{0}, \quad \vec{AB} \parallel \vec{CD}$$

のとき, 次の問に答えよ.

- (1) \vec{CO} を \vec{CA} と \vec{CB} を用いて表せ.
- (2) 長さの比 $AB : CD$ を求めよ.

SP⑫10-16 (s24-1)

四面体 OABC において、 $\overrightarrow{OA} = \vec{a}$, $\overrightarrow{OB} = \vec{b}$, $\overrightarrow{OC} = \vec{c}$ とする.

$$|\vec{a}| = |\vec{b}| = |\vec{c}| = 1, \quad \vec{a} \cdot \vec{b} = \frac{1}{2}, \quad \vec{b} \cdot \vec{c} = \frac{1}{2}, \quad \vec{c} \cdot \vec{a} = \frac{2}{3}$$

のとき、次の問に答えよ.

- (1) 辺 BC を $t : (1-t)$ の比に分ける点を Q, 線分 AQ を $s : (1-s)$ の比に分ける点を P とする. \overrightarrow{OP} を \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} と s , t を用いて表せ.
- (2) \overrightarrow{OP} が平面 ABC と垂直になるとき, s , t の値を求めよ.
- (3) 四面体 OABC の体積を求めよ.

SP⑫10-17 (s26-2)

原点を O とする座標空間において、2点 A(3, 3, 4), B(1, 0, 0) がある.

条件 $|\overrightarrow{AP}| = 1$ かつ $\overrightarrow{OB} \cdot \overrightarrow{AP} = 0$ を満たす点 P の集合を C とする.

また、条件 $|\overrightarrow{OQ}| = 1$ を満たす点 Q の集合を S とする.

- (1) Q を S 上の点とすると、 $|\overrightarrow{AQ}|$ の最大値と最小値を求めよ.
- (2) P を C 上の点とし、Q を S 上の点とする. $|\overrightarrow{PQ}|$ の最大値と最小値を求めよ.

SP⑫10-18 (j28-4)

空間に球面 $S : x^2 + y^2 + z^2 - 4z = 0$ と定点 A(0, 1, 4) がある.

- (1) 球面 S の中心 C の座標と半径を求めよ.
- (2) 直線 AC と xy 平面との交点 P の座標を求めよ.
- (3) xy 平面上に点 B(4, -1, 0) をとるとき、直線 AB と球面 S の共有点の座標を求めよ.
- (4) 直線 AQ と球面 S が共有点をもつように点 Q が xy 平面上を動く. このとき、点 Q の動く範囲を求めて、それを xy 平面上に図示せよ.

SP⑩10-19 (s33-3) ☆

h は正の定数で、 xyz 座標空間において、次の 4 点 A, B, C, H がある。

$$A(1, 0, 0), \quad B\left(-\frac{1}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2}, 0\right) \quad C\left(-\frac{1}{2}, -\frac{\sqrt{3}}{2}, 0\right), \quad H(0, 0, h)$$

球面 S の中心は z 軸上にある。さらに、4 点 A, B, C, H の 2 点を通る 6 つの直線はどれも球面 S に接していて、すべての接点は四面体 $ABCH$ の 6 つの辺上にある。

- (1) 球面 S の半径 r を h の関数として表せ。
- (2) h が範囲 $h > 0$ で動くとき、球面 S の半径 r の最小値を求めよ。

SP⑩10-20 (s35-4) ☆

四面体 $OABC$ は、

$$OA = BC = 5, \quad OB = 2\sqrt{5}, \quad AC = \sqrt{5}, \quad \vec{OA} \cdot \vec{OB} = 10$$

を満たす。四面体 $OABC$ の体積の最大値を求めよ。

SP⑩10-21 (s38-4) ☆

点 $(7, 6, 4)$ を中心とする半径 3 の球があり、その表面は鏡でできているものとする。いま、方向ベクトル $(3, 2, 1)$ をもつ光が原点から発射されたとする。この光は、球面のどの点で反射し、 xy 平面とどの点で交わるか。ただし、球面での反射はその点での法線と入射光線を含む平面内で起こり、入射角と反射角は等しいとする。

SP⑫10-22 (s40-2)

原点を O とする座標空間において、3点 $A(2, 2, -1)$, $B(3, 2, 0)$, $C(2, 3, 0)$ の定める平面を α とする。また、原点 O から平面 α に垂線を下ろし、 α との交点を Q とする。

- (1) 点 Q の座標を求めよ。
- (2) $\angle OAQ = \theta$ とする。 $\cos \theta$ の値を求めよ。
- (3) a, b, c は実数とし、点 P は次の式を満たすとする。

$$\vec{OP} = a\vec{OA} + b\vec{OB} + c\vec{OC}$$

点 P が $a + b + c = 0$ かつ $|\vec{OP}| = 1$ を満たしながら動くとき、内積 $\vec{OP} \cdot \vec{OA}$ の最大値を求めよ。

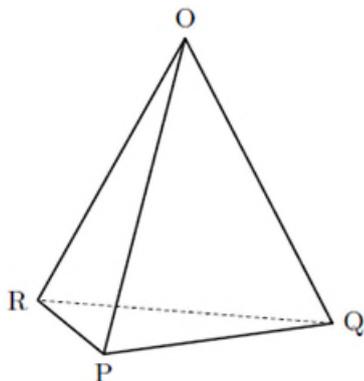
SP⑫10-23 (s43-3)

座標空間において、3点 $P(0, 3, 3)$, $Q(3, 0, 3)$, $R(3, 3, 0)$ を通る平面を L とし、三角形 PQR の L 内の外接円を C とする。また、点 $A(8, -7, -7)$ を中心とする半径 r の球面を S とする。 S と L の交わりは円 D になり、かつ C と D は外接している。

- (1) C の中心 G の座標と半径を求めよ。
- (2) D の中心 H の座標を求めよ。
- (3) r を求めよ。

SP⑫10-24 (j39-5)

四面体 OPQR において、点 P, Q, R の点 O を基準とする位置ベクトルをそれぞれ \vec{p} , \vec{q} , \vec{r} とおく。OP = 4, OQ = $3\sqrt{2}$, OR = $2\sqrt{7}$ であり、 $\vec{p} \cdot \vec{q} = \vec{q} \cdot \vec{r} = \vec{r} \cdot \vec{p} = 12$ であるとする。



辺 OP 上の点 X を、直線 QX と辺 OP が垂直であるようにとり、辺 OQ 上の点 Y を、直線 PY と辺 OQ が垂直であるようにとる。

(1) 実数 a を用いて $\vec{OX} = a\vec{p}$ と表す。このとき、 $\vec{QX} = \boxed{\text{ア}} \vec{p} - \vec{q}$ である。直線 QX と辺

OP が垂直であるから、 $a = \frac{\boxed{\text{イ}}}{\boxed{\text{ウ}}}$ であり、 $\vec{RX} \cdot \vec{OP} = \boxed{\text{エ}}$ である。

同様に $\vec{OY} = \frac{\boxed{\text{オ}}}{\boxed{\text{カ}}} \vec{q}$ であり、 $\vec{RY} \cdot \vec{OQ} = \boxed{\text{キ}}$ である。

(2) 直線 QX と直線 PY との交点を H とする。 \vec{OH} を \vec{p} , \vec{q} を用いて表すと

$$\vec{OH} = \frac{\boxed{\text{ク}}}{\boxed{\text{ケ}}} \vec{p} + \frac{\boxed{\text{コ}}}{\boxed{\text{サ}}} \vec{q}$$

である。辺 OR 上に点 Z をとり、実数 s を用いて $\vec{OZ} = s\vec{r}$ と表す。3 点 P, Q, Z の定める平面を α とし、直線 HR と平面 α との交点を K とする。実数 t を用いて $\vec{HK} = t\vec{HR}$ と表す。

このとき

$$\vec{OK} = \left(\boxed{\text{シ}} - t \right) \left(\frac{\boxed{\text{ク}}}{\boxed{\text{ケ}}} \vec{p} + \frac{\boxed{\text{コ}}}{\boxed{\text{サ}}} \vec{q} \right) + t\vec{r}$$

である。一方、 \vec{OK} は実数 k, l を用いて $\vec{OK} = \vec{OP} + k\vec{PZ} + l\vec{PQ}$ とも表される。これから、

$$t = \frac{s}{\boxed{\text{ス}} - \boxed{\text{セ}} s}$$

直線 PZ と辺 OR が垂直であるとき、 $s = \frac{\boxed{\text{ソ}}}{\boxed{\text{タ}}}$ であり、 $t = \frac{\boxed{\text{チ}}}{\boxed{\text{ツ}}}$ である。